

## **Aturan Resmi Liga Champions Asia Pokémon UNITE 2024**

Tidak ada pembelian atau pembayaran yang diperlukan untuk memastikan keikutsertaan atau kemenangan peserta. Pembelian atau pembayaran tidak akan meningkatkan peluang Anda untuk menang, dan Liga Champions Asia Pokémon UNITE 2024 (selanjutnya disebut sebagai “Program”) tidak berlaku di luar Bagian 28 tentang WILAYAH sebagaimana ditentukan dalam peraturan ini dan jika dilarang berdasarkan ketentuan hukum.

Jika Anda masih di bawah umur di tempat tinggal Anda, Anda harus memiliki izin dari orang tua Anda atau orang yang setara dengan itu. Banyak yang mendaftar, sedikit yang akan menang. Pengumpulan dan penggunaan informasi yang dapat diidentifikasi secara pribadi akan sesuai dengan kebijakan privasi online “Perusahaan Manajemen” dan Penyelenggara sebagaimana diatur dalam bagian 24 Privasi dari “Peraturan Resmi” ini.

Partisipasi dalam “Program” ini merupakan perjanjian lengkap dan tanpa syarat Anda terhadap Peraturan Resmi ini (selanjutnya disebut sebagai “Peraturan Resmi”) dan kepada keputusan “Perusahaan Pengelola” atas “Program” ini, yang merupakan keputusan final dan mengikat dalam semua hal terkait dengan turnamen. “Program” ini merupakan turnamen internasional yang diadakan pada bulan November 2023 hingga Februari 2024. Kualifikasi Wilayah PUACL2024 atau turnamen yang ditetapkan oleh “Perusahaan Pengelola” yang juga berfungsi sebagai Kualifikasi Wilayah PUACL2024 (secara bersama-sama disebut sebagai “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”) merupakan turnamen terbuka dan Regional Stage/Finals akan diadakan dalam bentuk turnamen undangan. “Peraturan Resmi” ini berfungsi sebagai dokumen utama yang mengatur semua elemen “Program” dan berlaku untuk semua pemain, tim, atau afiliasi atau individu lainnya yang berkompetisi di setiap elemen “Program” (masing-masing disebut sebagai “Peserta” dan secara bersama-sama disebut sebagai “Para Peserta”).

### **1. KELAYAKAN**

Tidak perlu pembelian dan pengalaman tertentu yang diperlukan. Pokémon UNITE bisa diunduh secara gratis. Semua pemain wajib menyetujui persyaratan layanan Pokémon UNITE. Turnamen Pokémon UNITE (selanjutnya disebut sebagai “Turnamen”) terbuka untuk para pemain yang berusia 16 tahun ke atas sebelum Tanggal Mulai Resmi “Turnamen” dan siapa pun yang memenuhi kriteria “Program”.

- Calon peserta harus bertempat tinggal di wilayah yang ditentukan dalam Pasal 28 tentang WILAYAH.
  - Setidaknya diperlukan 5 atau 6 orang pemain dalam satu tim untuk berpartisipasi dalam “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”. Untuk berpartisipasi dengan 5 orang pemain, setidaknya 3 dari 5 pemain harus berdomisili di wilayah yang ditetapkan, dan untuk berpartisipasi dengan 6 orang pemain, setidaknya 4 dari 6 pemain harus berdomisili di wilayah yang ditetapkan dalam “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”.
  - Untuk Regional Stage, suatu tim harus berpartisipasi dengan jumlah 6 orang

(5 pemain awal/1 pemain cadangan). Untuk Regional Stage, setidaknya 4 dari 6 pemain harus berdomisili di wilayah tempat tim yang lolos kualifikasi “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”.

- Pemain yang berpartisipasi dalam “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” di wilayah tertentu hanya bisa berpartisipasi sebagai pemain cadangan di Regional Stage di mana wilayah tersebut berada.
- Pemain hanya bisa berpartisipasi dalam “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” di 1 wilayah selama durasi “Program” ini.  
\*Kunjungi halaman turnamen setiap penyelenggara untuk mengetahui kualifikasi dan peraturan “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” secara terperinci.

### **Verifikasi Tempat Tinggal dan Pembatasan Partisipasi**

- Semua pemain harus segera menyerahkan dokumen identifikasi pribadi dan sertifikat kualifikasi kerja atas permintaan “Perusahaan Manajemen”. Dokumen identifikasi pribadi harus menyertakan foto wajah, nama, tanggal lahir, dan alamat saat ini dari orang yang bersangkutan.
- Tempat tinggal bukanlah suatu tempat di mana seseorang tinggal untuk sementara dalam jangka waktu tertentu, melainkan mengacu pada tempat domisili yang tetap. Jika “Perusahaan Pengelola” meminta bukti terkait tempat tinggal, Anda harus segera menyerahkan dokumen (misalnya laporan pembayaran tagihan utilitas, kartu identitas pelajar atau paspor yang menunjukkan alamat tempat tinggal Anda, dll.) yang menunjukkan tempat tinggal Anda.
- Pemain yang masih di bawah umur di tempat tinggalnya memerlukan izin dari orangtua atau wali yang setara. Jika Anda masih di bawah umur dan terpilih sebagai calon pemenang, orangtua atau wali Anda yang setara harus menandatangani semua dokumen dan menyetujui semua kewajiban dan pernyataan yang dipersyaratkan dari calon pemenang dalam “Peraturan Resmi” ini, baik atas nama Anda dan atas nama dirinya sendiri. Hadiah bisa diberikan atas nama, atau kepada, orangtua atau wali yang setara.
- Karyawan, kontraktor, pejabat, dan direktur dari The Pokémon Company (selanjutnya disebut sebagai “TPC”), DeNA Co. Ltd. (selanjutnya disebut sebagai “DeNA”), ESL SEA Pte. Ltd (selanjutnya disebut sebagai “ESL”), Jet Skyesports Gaming Pte. Ltd. (selanjutnya disebut sebagai “Sky eSports”), penyelenggara setiap “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” (secara bersama-sama disebut sebagai “Perusahaan Pengelola”) dan setiap perusahaan induk, anak perusahaan, afiliasi, perwakilan, konsultan, kontraktor, penasihat hukum, periklanan, hubungan masyarakat, publisitas, serta agensi pemasaran, operator situs web, karyawan, kontraktor, eksekutif webmaster, dan anggota keluarga langsung mereka (yaitu pasangan hidup, orangtua, saudara kandung dan anak-anak mereka, di mana pun mereka tinggal) dan individu yang tinggal bersama mereka tidak memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam “Turnamen”.
  - Permintaan untuk pengecualian dari peraturan ini harus diajukan sebelum kompetisi dimulai. “Perusahaan Pengelola” berhak, atas dasar pertimbangannya semata, untuk memberikan pengecualian terhadap kriteria

kelayakan ini.

- “Perusahaan Pengelola” berhak untuk memverifikasi kelayakan dari para pemain sewaktu-waktu atas dasar pertimbangannya semata.

## **2. PERUSAHAAN PENGELOLA**

“Perusahaan Pengelola” mengacu pada TPC dan semua entitas lainnya (termasuk DeNA, ESL, Sky eSports, penyelenggara setiap “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”) yang kepada perusahaan-perusahaan tersebut TPC memberikan wewenang dan tanggung jawab operasional atas penunjukan dan pertimbangannya semata. “Perusahaan Pengelola” berhak untuk mengubah, memperbarui, dan memodifikasi “Peraturan Resmi” ini setiap saat, untuk alasan apa pun, tanpa pemberitahuan sebelumnya.

## **3. KETENTUAN PARTISIPASI**

“Perusahaan Manajemen” berhak atas kebijakannya sendiri, untuk mengubah, membatalkan, mengakhiri, dan/atau menanggihkan “Turnamen” dan mendiskualifikasi setiap individu yang mengganggu proses pendaftaran, melanggar “Peraturan Resmi” ini, atau bertindak dengan cara yang mengganggu atau tidak sportif. Selain itu, tanpa membatasi ketentuan di atas, “Perusahaan Manajemen” dapat, atas kebijakannya sendiri, mengecualikan “Peserta” yang telah didiskualifikasi, yang kelayakannya dipertanyakan, atau yang tidak memenuhi syarat untuk masuk. Selain itu, “Perusahaan Manajemen” dapat memodifikasi, membatalkan, mengakhiri, dan/atau menanggihkan “Turnamen” jika menurut pendapat “Perusahaan Manajemen” , ada insiden dalam bentuk apapun yang merusak atau mengganggu “Perusahaan Manajemen”, keamanan integritas, keadilan, atau permainan (sebagaimana dimaksud) “Turnamen”. Jika “Turnamen” berakhir sebelum tanggal akhir yang dijadwalkan dari periode turnamen, “Perusahaan Manajemen” berhak, atas kebijakannya sendiri, untuk menyita hadiah uang tunai.

## **4. CARA BERMAIN**

Pokémon UNITE adalah game pertempuran tim strategis 5-lawan-5. Tim adalah sebuah roster yang terdiri dari 5 pemain untuk berpartisipasi bersama di dalam “Turnamen”. Tim yang memperoleh poin Aeos terbanyak pada akhir sebuah pertandingan akan dinyatakan sebagai pemenang.

- Poin Aeos dapat diperoleh dengan mengalahkan Pokémon netral atau tim Pokémon lawan melalui pertempuran.
  - Pokémon yang tidak berdaya akan menurunkan energi Aeos dan tidak dapat bertarung dalam waktu singkat yang akan meningkat dengan level.
  - Untuk mencetak poin, begitu energi Aeos telah diperoleh, energi itu harus disetor di wilayah sasaran Tim lawan.
- Jika kedua tim telah mencetak jumlah poin Aeos yang sama di akhir suatu pertandingan. Tim yang pertama kali mencapai skor seri tersebut akan dinyatakan sebagai pemenang.

## **5. FORMAT TURNAMEN**

Regional Stage/Finals dari “Program” ini menggunakan format berikut:

- Single Round Robin (selanjutnya disebut sebagai “SRR”):
  - Tim akan dibagi menjadi sejumlah grup, dan setiap Tim akan memainkan 1 pertandingan satu sama lain melawan tim lain di grup yang sama. Peringkat grup final akan ditentukan menurut ketentuan berikut.
  - Pemenang dari setiap pertandingan adalah tim yang pertama memenangkan 2 dari 3 permainan (selanjutnya disebut sebagai “BO3”).
  - Hasil pertandingan setiap tim (selanjutnya disebut sebagai “Rekor Pertandingan”) adalah 3 poin untuk 2 kali menang 0 kali kalah, atau 2 kali menang 1 kali kalah, 1 poin untuk 1 kali menang 2 kali kalah, dan 0 poin untuk 0 kali menang 2 kali kalah.
  - Jika 2 tim atau lebih memiliki “Rekor Pertandingan” yang sama (tim seri), peringkat akan ditentukan berdasarkan rasio kemenangan untuk pertandingan head-to-head (jumlah pertandingan yang dimenangkan melawan tim seri/jumlah pertandingan yang dimainkan melawan tim seri).
  - Jika 2 tim atau lebih memiliki hasil head-to-head yang sama, peringkat akan ditentukan berdasarkan rasio kemenangan untuk permainan head-to-head (jumlah permainan yang dimenangkan melawan tim seri/jumlah permainan yang dimainkan melawan tim seri).
  - Jika 2 tim atau lebih memiliki rasio kemenangan yang sama untuk permainan head-to-head, peringkat akan ditentukan berdasarkan rasio kemenangan untuk semua permainan (jumlah permainan yang dimenangkan/jumlah permainan yang dimainkan).
  - Jika hasilnya masih seri setelah menggunakan metode di atas, tie-break akan dilakukan antara tim dengan peringkat yang sama melalui round robin di mana tim yang pertama kali memenangkan permainan akan menjadi pemenangnya.
- Braket Eliminasi Tunggal (selanjutnya disebut sebagai “Braket SE”):
  - Dalam sebuah pertandingan, tim yang memenangkan 2 permainan pertama maju ke babak berikutnya, sementara tim yang kalah tersingkir dari turnamen.
- Braket Eliminasi Ganda (selanjutnya disebut sebagai “Braket DE”):
  - Dalam sebuah pertandingan, tim yang memenangkan 2 permainan pertama maju ke babak berikutnya dari braket pemenang, sementara tim yang kalah masuk ke braket tim yang kalah. Tim yang kalah di braket tim yang kalah dieliminasi dari turnamen.

## 6. STRUKTUR TURNAMEN

- “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”

- “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” merupakan turnamen terbuka yang diadakan di wilayah yang tercantum dalam Bagian 28 tentang WILAYAH. Tim yang menempati posisi teratas dalam “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” akan memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam Regional Stage.
- Tim teratas dari “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” (Thailand) akan diberikan kualifikasi untuk berpartisipasi dalam Finals.
- Tim yang berhak berkompetisi di WCS2023 akan diberikan hak unggulan atas “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”.
  
- Regional Stage
  - Regional Stage merupakan turnamen undangan dalam format “SRR” dan “Braket SE” yang terbuka untuk tim yang lolos kualifikasi “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”. Kompetisi akan diadakan dengan mempertemukan 8 tim dari Liga Asia Timur/Liga Asia Tenggara dan 6 tim dari Liga India. 3 tim teratas dari Regional Stage di Liga Asia Timur/Liga Asia Tenggara dan 1 tim teratas dari Regional Stage di Liga India akan lolos ke Finals.
  - Dalam Regional Stage, akan digunakan “The Reruntuhan Langit Biru Theia Stadium (Draft Pick)” yang ditentukan dalam Bagian 7 tentang PERATURAN PERTANDINGAN.
  
- Finals
  - Finals merupakan turnamen undangan jenis “Braket DE” yang terbuka bagi tim yang lolos ke Regional Stage. 3 tim teratas dari Regional Stage Liga Asia Timur/Liga Asia Tenggara, 1 tim teratas dari Liga India, dan 1 tim teratas dari “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” (Thailand) akan menjadi 8 tim yang bertanding secara offline.
  - Di Finals, Peraturan Khusus Finals yang ditetapkan dalam Bagian 7 tentang PERATURAN PERTANDINGAN akan diterapkan.

Berikut adalah jadwal turnamen untuk “Program” (khusus turnamen). Lihat Bagian 28 tentang WILAYAH untuk mengetahui perincian tentang wilayah.

Nama turnamen	Jenis	Wilayah	Jadwal turnamen
Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola	Turnamen terbuka	Semua	Bervariasi menurut wilayah
Regional Stage (Liga Asia Timur)	Turnamen undangan	Asia Timur	2024 13 Januari 20 Januari 27 Januari
Regional Stage (Liga Asia Tenggara)	Turnamen undangan	Asia Tenggara	2024 14 Januari 21 Januari 28 Januari
Regional Stage (Liga India)	Turnamen undangan	India	2023 9 Desember 16 Desember 23 Desember
Finals	Turnamen undangan	Semua	2024 17 Februari 18 Februari

Jika untuk alasan apapun, “Turnamen”, atau sebagian darinya, tidak dapat diadakan pada tanggal yang direncanakan, “Perusahaan Manajemen” berhak untuk mengubah tanggal-tanggal ini sesuai kebijakannya sendiri.

## 7. PERATURAN PERTANDINGAN

### Perkembangan Permainan

Semua permainan akan dimainkan melalui mode lobi Turnamen Pokémon UNITE. Kecuali diinstruksikan secara berbeda oleh “Perusahaan Pengelola”, selalu ikuti panduan di bawah ini saat menyiapkan permainan.

\*Peraturan yang ditetapkan dalam Bagian 7 tentang PERATURAN PERTANDINGAN hanya akan bersifat relevan di Regional Stage/Finals.

- Waktu mulai permainan

- Pemain diharapkan untuk mengikuti instruksi persiapan dan memulai permainan pada waktu yang dijadwalkan. Keterlambatan dalam memulai permainan karena masalah persiapan bisa diizinkan atas dasar pertimbangan “Perusahaan Pengelola” semata. Keterlambatan dalam memulai permainan bisa mengakibatkan penalti atas dasar pertimbangan “Perusahaan Pengelola”.
- Pengaturan lobi
  - Semua pertandingan akan menggunakan mode lobi Turnamen.
  - Pengaturan Server
    - Untuk Regional Stage/Finals, gunakan server yang ditetapkan oleh “Perusahaan Pengelola”.
  - Jika server yang ditetapkan tidak ditampilkan, tim tuan rumah harus menyalakan ulang perangkat mereka dan memeriksa apakah server ditampilkan dengan benar. Jika server yang ditetapkan masih tidak ditampilkan dengan benar setelah dinyalakan ulang, kirimkan hasil tangkapan layar yang menunjukkan daftar lengkap server yang bisa dipilih kepada “Perusahaan Pengelola”. Setelah mengirim hasil tangkapan layar dan mendapatkan persetujuan dari “Perusahaan Pengelola”, pilih server dengan lingkungan komunikasi terbaik di pihak tim tuan rumah dan lanjutkan permainan.
  - Semua pertandingan di Regional Stage/Finals akan menggunakan stadion Reruntuhan Langit Biru Theia (draft pick).  
Terapkan semua konfigurasi berikut ini.
    - Tingkatkan grade semua item yang dimiliki ke level maksimum
    - Buka sepenuhnya item yang dimiliki
    - Buka sepenuhnya lisensi Unite
    - Buka sepenuhnya item pertempuran
- Setiap pertandingan akan diadakan dengan sistem “BO3”, atau tim yang pertama memenangkan 3 dari 5 pertandingan (selanjutnya disebut sebagai “BO5”).
  - Dalam permainan pertama yang dilaksanakan menurut “BO3” atau “BO5”, sisi akan dipilih berdasarkan metode yang ditetapkan oleh “Perusahaan Pengelola”.
  - Tim dari permainan kedua “BO3” atau “BO5” akan dipilih oleh tim yang kalah pada permainan sebelumnya.
- Pembatasan
  - Pokémon: Zacian dan Mewtwo tidak boleh digunakan. Selain itu, jika ada masalah dengan Pokémon, item yang dimiliki, item pertarungan, gerakan, kombinasi gerakan, atau Holowear, pembatasan bisa dikenakan sebelum atau selama permainan atas dasar pertimbangan “Perusahaan Pengelola”. Kelalaian dalam mematuhi pembatasan ini bisa mengakibatkan dijatuhkannya penalti, termasuk pembatalan permainan.
  - Emblem penguat Pokémon dilarang digunakan di semua turnamen.
    - Emblem penguat dilarang untuk digunakan secara default dalam mode lobi Turnamen. Jika permainan dimainkan dengan peraturan pertandingan yang berbeda dan jika permainan berakhir, maka hasilnya akan dianggap sah.

### **Peraturan Khusus Finals**

Semua pertandingan di Finals akan menggunakan Peraturan Khusus Finals. Peraturan Khusus Finals merupakan peraturan yang menetapkan bahwa suatu tim tidak boleh memilih Pokémon yang sama lebih dari satu kali dalam suatu pertandingan. Hanya pada

permainan ke-5 dari “BO5”, pembatasan Peraturan Khusus Finals ditiadakan dan Pokémon yang dipilih pada permainan ke-1 hingga ke-4 bisa dipilih kembali.

Misalnya, jika tim A memilih Pikachu/Charizard/Blastoise/Venusaur/Cinderace pada permainan ke-1, tim A dilarang untuk memilih Pikachu/Charizard/Blastoise/Venusaur/Cinderace yang dipilih dalam permainan pertama, selain Pokémon yang dilarang oleh kedua tim pada permainan ke-2 melalui draft pick.

Jika tim A memilih Pikachu/Charizard/Blastoise/Venusaur/Cinderace pada permainan ke-1 dan Umbreon/Espeon/Leafeon/Glaceon/Sylveon pada permainan kedua, tim A dilarang untuk memilih Pikachu/Charizard/Blastoise/Venusaur/Cinderace yang dipilih pada permainan pertama dan Umbreon/Espeon/Leafeon/Glaceon/Sylveon yang dipilih pada permainan ke-2, selain Pokémon yang dilarang oleh kedua tim pada permainan ke-3 melalui draft pick.

\*Scyther dan Scizor dianggap sebagai Pokémon yang sama berdasarkan Peraturan Khusus Finals.

### **Keputusan Pertandingan Ulang**

Pada prinsipnya, sebuah game dianggap sah setelah semua pemain memuatnya sepenuhnya dan bisa mengoperasikannya seperti biasa. Jika masalah yang memengaruhi permainan muncul selama permainan berlangsung, tim yang bersangkutan harus segera melaporkannya kepada “Perusahaan Pengelola”.

Setelah menerima laporan tersebut, “Perusahaan Pengelola” bisa menjeda permainan dengan menggunakan fungsi jeda. Saat permainan dijeda, pemain tidak boleh menyentuh controller atau memainkan perangkat. Selama waktu ini, pemain juga dilarang melakukan komunikasi strategis tentang permainan melalui obrolan suara atau memposting sesuatu di platform media sosial apa pun. Setelah masalah dalam permainan diselesaikan dan telah dikonfirmasi bahwa pemain siap untuk bermain, “Perusahaan Pengelola” akan membatalkan jeda dan melanjutkan permainan. Jika ditemukan perbedaan dalam pengaturan ruangan setelah permainan berlangsung, maka akan dilakukan pertandingan ulang. Jika hal ini terjadi, pemain harus mengikuti petunjuk yang diberikan oleh “Perusahaan Pengelola”. “Perusahaan Pengelola” bisa membatalkan permainan jika permainan tidak lagi bisa dimulai atau dilanjutkan karena risiko keselamatan yang tidak bisa diterima (bencana alam, musibah, dll.) atau masalah yang tidak bisa diatasi (seperti kondisi permainan yang jalan di tempat). Jika hal ini terjadi, pemain harus mengikuti petunjuk yang diberikan oleh “Perusahaan Pengelola”. Keputusan atas hasil dari suatu permainan dan apakah perlu memulai ulang permainan atau tidak akan ditetapkan oleh “Perusahaan Pengelola” setelah melakukan diskusi.

Pada prinsipnya, saat memulai ulang permainan, tidak ada perubahan yang bisa ditetapkan kepada [pemain, Pokémon yang digunakan, item yang dimiliki, item pertarungan, emblem penguat, atau Pokémon yang dilarang untuk digunakan di draft pick]. Namun, jika pemain awal harus diubah karena alasan yang tidak bisa



dihindari, Pemain Awal dan Pemain Cadangan yang bersangkutan bisa bertukar tempat dengan persetujuan dari “Perusahaan Pengelola”. Pada prinsipnya, tidak ada pertandingan ulang yang akan diadakan setelah hasil pertandingan ditentukan.

Pedoman ini bisa diubah tanpa pemberitahuan sebelumnya.

## 8. PENDAFTARAN PEMAIN/TIM

### Pendaftaran Pemain

Pemain diwajibkan untuk membuat akun dan mendaftarkan diri di halaman turnamen yang digunakan untuk setiap “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”. Setiap Kualifikasi akan diproses secara terpisah.

### Tim Pengganti

Jika tim yang telah memenuhi syarat untuk “Turnamen” dianggap tidak memenuhi syarat memilih untuk tidak berpartisipasi, atau karena alasan lain tidak dapat berkompetisi, “Perusahaan Manajemen” akan mengganti tim tersebut dengan tim pilihan “Perusahaan Manajemen”. “Perusahaan Manajemen” akan melakukan upaya yang wajar untuk mengonfirmasi tim pengganti dengan tim yang memenuhi syarat berikutnya yang tersedia. dalam upaya ini, “Perusahaan Manajemen” dapat didasarkan pada penempatan turnamen sebelumnya, daya tanggap, atau faktor lain dalam menentukan tim yang memenuhi syarat berikutnya. “Perusahaan Manajemen” juga berhak untuk tidak mengganti tim.

Berikut adalah kualifikasi, format turnamen, dan hadiah peringkat dari “Program”.

Nama turnamen	Kelayakan	Format turnamen	Manfaat peringkat
Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola	Pendaftaran dibuka	Akan ditentukan	Tim teratas maju ke Regional Stage
Regional Stage	Tim teratas dari Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola Hari 2	SRR/SE	Tim teratas maju ke Finals Jumlah uang hadiah: \$63.000
Finals	Tim teratas Regional Stage	DE	Jumlah uang hadiah: \$89.300

## Manajemen Roster dan Tim

Setiap tim harus menunjuk seorang pemimpin (selanjutnya disebut sebagai “Kapten Tim”) yang akan bertindak sebagai kontak utama serta memiliki wewenang untuk mengubah roster mereka. Tim bisa mengubah roster mereka dalam periode yang ditentukan sebelumnya, dengan syarat mereka mematuhi pembatasan roster berikut ini. Roster mengacu pada pemain dalam suatu tim yang terdiri dari 5 pemain (5 pemain awal) atau 6 pemain (5 pemain awal dan 1 pemain cadangan).

## Pendaftaran dan Kelayakan

- “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”
  - Tim yang terdiri dari 5 atau 6 orang pemain yang memenuhi ketentuan pada Bagian 1 tentang PERSYARATAN bisa ikut serta dalam pertandingan ini.
  - Tim yang menempati posisi teratas akan memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam Regional Stage. \*Jumlah tim yang lolos dari “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” ke Regional Stage ditentukan berdasarkan hasil “Turnamen” yang diadakan sebelumnya.
    - Liga Asia Timur
      - Area Taiwan: 3 tim teratas
      - Wilayah Jepang: 3 tim teratas
      - Wilayah Korea Selatan: 2 tim teratas
    - Liga Asia Tenggara
      - Wilayah Indonesia: 2 tim teratas
      - Wilayah Malaysia/Singapura: 2 tim teratas
      - Wilayah Filipina: 2 tim teratas
      - Wilayah Thailand: 2 tim teratas
    - Liga India
      - 6 tim teratas
  - Tim yang berhak untuk berkompetisi di WCS2023 Yokohama dan diunggulkan dalam “Program” ini hanya akan sah untuk diunggulkan jika setidaknya 3 dari 5 pemain yang terdaftar sebagai pemain awal WCS2023 Yokohama hadir dalam tim tersebut.
    - Jika suatu tim ingin menggunakan hak unggulannya, tim tersebut harus menghubungi “Perusahaan Pengelola” pada tenggat waktu yang ditentukan dengan metode yang ditentukan.

Semua pemain dalam tim harus tetap sama agar setiap tim yang lolos ke Tahap Regional dari “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” tetap memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam Regional Stage. Kelalaian dalam memenuhi persyaratan ini bisa mengakibatkan dibatalkannya kelayakan.

Di Regional Stage, jika suatu tim memiliki 5 orang pemain di “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”, pemain ke-6 harus terdaftar sebagai pemain cadangan pada saat kualifikasi. Kelalaian dalam memenuhi kondisi ini bisa mengakibatkan diskualifikasi dari partisipasi di Regional Stage. Semua pemain

harus menyerahkan informasi terkait paspornya ke “Perusahaan Pengelola” saat masuk ke Regional Stage. Anda harus membuat paspor jika tidak memilikinya sebelum tenggat waktu yang ditentukan oleh “Perusahaan Pengelola”. Penolakan atau kelalaian dalam menyerahkan informasi terkait paspor sebelum tenggat waktu yang ditetapkan bisa mengakibatkan diskualifikasi dari partisipasi di Regional Stage.

Untuk Regional Stage, 5 pemain dalam satu tim yang lolos dari “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” akan dianggap sebagai pemain awal. Jika suatu tim mendaftarkan 6 pemain dalam “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”, maka tim tersebut harus mendaftarkan 1 pemainnya sebagai pemain cadangan. Pemain awal dan pemain cadangan yang disebutkan di atas akan berlaku hingga akhir Finals. Pemain cadangan berhak bertukar posisi dengan pemain awal dalam suatu permainan. Pemain awal dan pemain cadangan harus mendapatkan persetujuan dari “Perusahaan Pengelola” untuk bertukar posisi.

Untuk Regional Stage, pemain awal dan pemain cadangan bisa bertukar posisi jika “Kapten Tim” menghubungi “Perusahaan Pengelola” dengan cara yang telah ditentukan. Permintaan untuk menukar pemain awal dan pemain cadangan harus diajukan sesuai tenggat waktu yang ditentukan oleh “Perusahaan Pengelola”. Pertukaran posisi bisa diizinkan pada hari pertandingan Regional Stage dalam kondisi darurat. Pemain cadangan yang bertukar posisi dengan pemain awal harus berpartisipasi di semua pertandingan setelahnya pada hari yang sama sebagai pemain awal.

- Regional Stage
  - Tim yang terdiri dari 6 anggota, 5 dari tim yang lolos ke Regional Stage di “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”, ditambah 1 pemain cadangan, memenuhi syarat untuk ikut serta dalam Regional Stage. Jika suatu tim mengikuti “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” dengan 6 anggota, suatu tim yang terdiri dari 6 anggota yang memenuhi syarat dalam “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” bisa mengikuti turnamen. \*1 tim teratas dari “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” (Thailand) akan memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam Finals.
  - Tim yang menempati posisi teratas di Regional Stage akan memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam Finals.
    - 3 tim teratas dari Liga Asia Timur
    - 3 tim teratas Liga Asia Tenggara
    - 1 tim teratas dari Liga India

Semua (6 orang) pemain dalam tim harus tetap sama agar setiap tim yang lolos ke Finals tetap memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam Finals. Kelalaian dalam memenuhi persyaratan ini bisa mengakibatkan dibatalkannya kelayakan.

Pada Finals, Anda harus menghadiri turnamen pada hari acara di tempat yang

telah ditentukan oleh “Perusahaan Pengelola”. Partisipasi online hanya diperbolehkan jika ada masalah yang terkait dengan visa kunjungan, penyakit, atau masalah penting lainnya.

Biaya perjalanan ke tempat acara Finals dan biaya penginapan (atau setara) (selanjutnya disebut sebagai "Hadiah Perjalanan") akan ditanggung oleh “Perusahaan Pengelola”. Kelalaian untuk mengikuti petunjuk “Perusahaan Pengelola” terkait “Hadiah Perjalanan” bisa membatalkan kelayakan Anda untuk berpartisipasi dalam Finals.

Untuk Finals, pemain awal dan pemain cadangan bisa bertukar posisi jika “Kapten Tim” menghubungi “Perusahaan Pengelola” dengan cara yang telah ditentukan. Pemain awal dan pemain cadangan hanya bisa bertukar posisi satu kali dengan mengajukan permohonan sebelum tenggat waktu yang ditetapkan oleh “Perusahaan Pengelola”. Dalam kondisi darurat, pertukaran posisi bisa diizinkan di antara pertandingan, terlepas dari pembatasan yang ditetapkan di atas.

- Finals
  - Tim yang terdiri dari 6 anggota dari tim yang lolos ke Finals di Regional Stage dan tim yang lolos ke Finals dalam “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” (Thailand) boleh ikut serta dalam.

### **Roster Lock**

Roster lock mengacu pada kondisi di mana perubahan terhadap pemain sebuah tim tidak lagi bisa dilakukan. Pemain awal atau pemain cadangan tidak bisa diubah setelah roster dikunci.

Tim yang lolos ke Regional Stage di “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” wajib menetapkan roster lock Regional Stage sesuai tenggat waktu yang ditentukan oleh “Perusahaan Pengelola”. Roster lock Regional Stage ditetapkan dengan mendaftarkan 5 pemain awal dan 1 pemain cadangan. Roster lock Regional Stage akan berlaku hingga akhir Finals.

Jika tim yang berpartisipasi dalam WCS2023 ingin menggunakan hak unggulannya dan berpartisipasi dalam Hari ke-2 “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”, tim tersebut harus mengajukan permohonan untuk mengikuti Hari ke-2 “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola” pada tanggal yang ditentukan dan dengan metode yang ditetapkan oleh “Perusahaan Pengelola”.

“Perusahaan Manajemen” dapat, atas kebijakannya sendiri, menyetujui atau menolak permintaan apa pun untuk mengubah roster.

### **Sponsor Promosi**

- Saat muncul di stream “Perusahaan Manajemen”, tim dan pemain yang berpartisipasi di “Turnamen” ini tidak boleh mengenakan pakaian dengan nama perusahaan, atau yang mirip, atau logo selain item bersponsor dan

barang-barang Pokémon resmi yang telah mereka terima secara independen, tanpa izin dari “Perusahaan Manajemen”.

- Jika tim dan pemain melakukan stream “Turnamen” secara independen, pembatasan di atas tidak akan berlaku. Pemain yang melakukan stream “Turnamen” harus mengikuti “Panduan Konten Game Pokémon UNITE untuk Platform Online”

(<https://support.pokemon.com/hc/en-us/articles/4405450873620-Pok%C3%A9mon-UNITE-Game-Content-Guidelines-for-Online-Platforms>).

### **Poin Lainnya yang Perlu Diperhatikan**

- Setiap tim dan pemain harus menggunakan nama tim dan nama pemain yang mereka gunakan di “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”. Perubahan nama tidak diizinkan kecuali disetujui oleh “Perusahaan Pengelola” dalam keadaan khusus dan disetujui sebelum digunakan dalam “Program”. “Perusahaan Pengelola” berhak, atas dasar pertimbangannya semata, untuk meminta perubahan nama pemain atau nama tim.

## **9. PEMBATASAN TURNAMEN**

Pembatasan berikut akan berlaku untuk semua wilayah:

- Pemain hanya diperbolehkan memainkan permainan di salah satu perangkat resmi Turnamen: Nintendo Switch, Apple iOS, dan Google Android.
- Pemain dilarang untuk menggunakan emulator. Selain itu, pemain dilarang menghubungkan controller ke perangkat saat bermain menggunakan ponsel cerdas atau tablet.
- “Perusahaan Pengelola” berhak untuk melarang penggunaan Pokémon tertentu dari kompetisi.
- Nama pemain tidak boleh diubah di halaman Discord atau turnamen, kecuali bila disetujui oleh “Perusahaan Pengelola”.
- Pemain hanya boleh berada di dalam 1 Tim pada titik tertentu dalam suatu turnamen

### **Pemain yang Tidak Memenuhi Syarat**

“Perusahaan Pengelola”, atas dasar pertimbangannya semata, sewaktu-waktu bisa menentukan bahwa seorang pemain tidak memenuhi syarat untuk berpartisipasi dalam “Turnamen”, dan “Perusahaan Pengelola”, atas dasar pertimbangannya semata, bisa mengeliminasi pemain dari “Turnamen” dan membatalkan semua potensi hadiah yang ada.

## **Pengawasan pertandingan**

Semua pertandingan Pokémon UNITE akan diawasi oleh wasit (Selanjutnya disebut "Staf"), yang mana wasit tersebut atas nama "Perusahaan Manajemen". Penilaian "Staf" atas pertandingan bersifat final dan mengikat dan tidak dibuat menurut kebijakan "Staf" tersebut.

### **10. EKSPEKTASI TAMBAHAN KEPADA PEMAIN**

"Perusahaan Pengelola" bisa menggunakan semua rekaman video, termasuk permainan, selama "Turnamen" untuk tujuan promosi. "Perusahaan Pengelola" berhak menyiarkan setiap pertandingan "Turnamen". Pemain tidak boleh menolak siaran apa pun yang diizinkan oleh "Perusahaan Pengelola". "Perusahaan Pengelola" bisa menjadwalkan ulang pertandingan "Turnamen" untuk waktu siaran tertentu, dan pemain tidak bisa menolak penjadwalan ulang ini.

"Perusahaan Pengelola" bisa meminta pemain untuk melakukan tindakan tambahan yang wajar untuk memfasilitasi penyiaran pertandingan turnamen. Pemain diharapkan untuk bekerja sama dengan dan mematuhi petunjuk "Perusahaan Pengelola". Ekspektasi tersebut termasuk tetapi tidak terbatas pada hal-hal berikut ini.

- Sedang online dan siap bermain hingga 30 menit sebelum dimulainya waktu Pertandingan yang dijadwalkan;
- Mengundang penonton/pengamat atau klien lain yang ditunjuk ke dalam lobi permainan;
- Memanfaatkan server komunikasi yang ditetapkan "Perusahaan Pengelola" untuk komunikasi tim atau koordinasi lainnya;
- Partisipasi dalam Latihan Teknis;
- Partisipasi dalam Latihan Berpakaian;
- Partisipasi dalam wawancara sebelum/sesudah permainan;
- Menyiapkan dan memulai pertandingan sesuai petunjuk atau waktu yang telah ditentukan oleh "Perusahaan Pengelola";
- Larangan menyerah dalam pertandingan ditentukan oleh "Perusahaan Pengelola";
- Larangan menyebarkan informasi yang belum ditentukan di media sosial, dll. sebelum keputusan akhir diambil oleh "Perusahaan Pengelola";
- Larangan menyebarkan informasi palsu setelah keputusan akhir diambil oleh "Perusahaan Pengelola";
- Larangan terhadap pengaturan hasil pertandingan dan kecurangan yang bisa memengaruhi hasil pertandingan tersebut, dan;
- Mematuhi petunjuk wajar lainnya yang diberikan oleh "Perusahaan Pengelola".

Jika penjadwalan siaran atau pertandingan yang dilakukan oleh "Perusahaan Pengelola" ditolak, maka suatu penalti bisa dikenakan sebagaimana dijelaskan secara terperinci dalam Bagian 12 tentang PENALTI karena kelalaian dalam mematuhi perilaku wajar yang diharapkan dari para pemain.

## 11. PERATURAN TURNAMEN

Pemain harus selalu mematuhi semua undang-undang dan peraturan yang berlaku. Pemain juga harus mematuhi standar tertinggi dari kesopanan manusia dan sportifitas yang baik serta berperilaku dengan cara yang konsisten dengan “Peraturan Resmi” dan kepentingan terbaik dari “Perusahaan Pengelola”. Pemain harus berperilaku secara profesional dan sportif saat berkomunikasi dengan pemain lain dan “Perusahaan Pengelola” serta harus menghindari perilaku apa pun yang tidak sesuai dengan sifat permainan dari “Turnamen”.

Pemain tidak boleh membuat gerakan yang tidak senonoh atau menghina atau menggunakan kata-kata kotor pada nama akun, nama pengguna, nama dalam game, nama layar, alamat email, di obrolan atau komunikasi “Turnamen”, dalam permainan pertandingan yang siarkan, atau dalam jenis komunikasi publik lainnya. “Perusahaan Manajemen” akan menentukan apakah konten tersebut bersifat tidak senonoh atau menghina. Peraturan ini berlaku untuk bahasa Inggris dan semua bahasa lainnya, termasuk singkatan dan ekspresi ambigu.

Perselisihan yang terjadi di antara para pemain (baik fisik maupun non-fisik) harus diselesaikan dengan sopan tanpa menggunakan kekerasan, ancaman atau intimidasi. Kekerasan tidak boleh dilakukan terhadap siapapun, termasuk pemain lain, penggemar, “Staf”, atau ofisial, atau perwakilan lain dari “Perusahaan Manajemen”, kapan pun atau dimanapun.

- Sportivitas
  - “Peserta” dalam “Turnamen” ini diharapkan untuk berperilaku dengan standar perilaku, komunikasi, dan perilaku yang tinggi yang berlaku pada komunikasi dalam permainan, penggunaan Discord, platform komunikasi resmi lainnya yang digunakan dalam “Turnamen”, dan semua platform media sosial. “Peserta” diharapkan untuk mewakili “Turnamen” secara profesional dan sopan serta dilarang keras, dalam keadaan apa pun, terlibat dalam komunikasi atau perilaku apa pun yang bersifat kasar, berbahaya, bermusuhan, menghasut, mengganggu, mengancam, atau lainnya sehubungan dengan “Turnamen” yang bisa dianggap mewakili “Perusahaan Pengelola” di depan publik.
- Perangkat lunak Kompetisi
  - Pemain dilarang keras menggunakan atau melakukan upaya penggunaan bug atau eksploit yang disengaja di perangkat lunak yang berkaitan dengan “Turnamen” ini (termasuk tetapi tidak terbatas pada permainan Pokémon UNITE dan platform obrolan Discord), dan pemain yang melakukannya bisa didiskualifikasi oleh “Perusahaan Pengelola”.
- Kecurangan dan integritas “Turnamen”
  - Para pemain harus bersaing dengan keterampilan dan kemampuan terbaik mereka setiap saat. Kecurangan apa pun yang dilakukan pemain tidak akan ditoleransi dan dapat menyebabkan diskualifikasi. Pemain tidak diizinkan untuk memengaruhi atau memanipulasi aspek ini atau aspek lainnya dari permainan dalam “Turnamen”.

- Larangan pelecehan
  - “Perusahaan Manajemen” berjanji untuk menyediakan lingkungan yang kompetitif yang bebas dari pelecehan dan diskriminasi. Sebagai tindak lanjut atas komitmen ini, pemain dilarang terlibat dalam segala bentuk pelecehan atau diskriminasi (baik di dalam maupun di luar “Turnamen”), termasuk namun tidak terbatas pada yang didasarkan pada ras, warna kulit, agama, jenis kelamin, kebangsaan, usia, disabilitas, orientasi seksual, identitas gender, atau klasifikasi atau karakteristik lainnya.
- Larangan fitnah dan pencemaran nama baik
  - Pemain berhak menyampaikan pendapatnya secara profesional dan sportif. Namun, pemain tidak boleh membuat pernyataan publik yang mempertanyakan integritas atau kompetensi pemain lain, “Perusahaan Manajemen”, atau agen, afiliasi, anak perusahaan, perwakilan, atau penyedia layanan mereka. Para Pemain tidak boleh sewaktu-waktu membuat, memposting, memublikasikan, atau mengkomunikasikan kepada orang atau entitas mana pun atau di forum publik apapun setiap ucapan, komentar, atau pernyataan palsu, memfitnah, mencemarkan nama baik, atau menghujat tentang “Perusahaan Manajemen”, Penyelenggara, atau masing-masing agen, afiliasi, anak perusahaan, perwakilan atau penyedia layanan, pemain lain, “Turnamen”, atau produk atau layanan lain dari “Perusahaan Manajemen” atau agen, afiliasi, anak perusahaan, atau perwakilannya. Pemain juga tidak boleh mendorong publik untuk melakukan tindakan yang dilarang oleh Pasal ini. Tidak ada isi dalam Pasal ini dengan cara apa pun yang membatasi atau mencegah Pemain untuk mematuhi hukum yang berlaku, perintah yang sah dari pengadilan dengan yurisdiksi yang kompeten, atau otoritas pemerintah yang kompeten. Namun, kepatuhan tersebut tidak boleh melebihi batas yang disyaratkan oleh hukum atau ketertiban.
- Berjudi
  - Perjudian dalam “Turnamen” sangat dilarang. Pemain juga dilarang untuk memberikan informasi orang dalam, memengaruhi, atau dengan cara apa pun, baik secara langsung maupun tidak langsung, berpartisipasi dalam aktivitas game.
- Kerahasiaan
  - “Perusahaan Manajemen” dapat memberikan informasi rahasia dengan “Peserta”. Pembagian atau distribusi informasi atau materi rahasia yang diberikan kepada “Peserta” oleh “Perusahaan Manajemen”, baik secara sengaja maupun tidak sengaja, sangat dilarang. Informasi rahasia termasuk namun tidak terbatas pada, informasi atau materi yang belum tersedia untuk umum yang diketahui atau seharusnya diketahui secara wajar oleh orang yang wajar sebagai informasi rahasia atau informasi materi yang ditetapkan sebagai rahasia oleh “Perusahaan Manajemen”.
- Perilaku ilegal dan/atau berbahaya
  - Pemain tidak boleh terlibat dalam aktivitas atau praktik apa pun yang (i) membuatnya menjadi tidak terhormat di depan umum, skandal atau cemoohan, atau mengejutkan atau menyinggung sebagian atau sekelompok publik, atau merendahkan citra publiknya, atau (ii) adalah, atau secara wajar dapat diperkirakan akan, merugikan citra atau reputasi, atau mengakibatkan kritik publik terhadap atau berdampak buruk pada, “Perusahaan Manajemen”, Penyelenggara, atau agen, afiliasi, anak perusahaan, perwakilan, atau penyedia



layanan masing-masing pemain lain “Turnamen”, atau produk atau layanan lain dari “Perusahaan Manajemen” atau agen, afiliasi, anak perusahaan, atau perwakilannya. Untuk menghindari keraguan afiliasi pemain dengan individu, entitas, atau merek yang merugikan citra atau reputasi “Perusahaan Manajemen”, Penyelenggara, atau agen, afiliasi, anak perusahaan, perwakilan, atau penyedia layanan masing-masing, pemain lain, “Turnamen”, atau produk atau layanan lain dari “Perusahaan Manajemen” atau agen, afiliasi, anak perusahaan, atau perwakilannya, sebagaimana ditentukan oleh “Perusahaan Manajemen” atas kebijakannya sendiri, akan dianggap sebagai pelanggaran terhadap ketentuan ini dan “Peraturan Resmi” ini. Berikut ini adalah jenis pelanggaran tersebut (yang tidak lengkap)

- Kekerasan nyata atau ancaman kekerasan terhadap seseorang, termasuk kekerasan rumah tangga, kekerasan terhadap pasangan, kekerasan dalam berpacaran, dan kekerasan terhadap anak;
- Serangan seksual dan jenis pelanggaran seksual lainnya;
- Perilaku yang membahayakan keselamatan orang lain;
- Kekejaman terhadap binatang;
- Pencurian dan kejahatan properti lainnya; dan
- Kejahatan yang melibatkan ketidakjujuran.
  - Setiap pemain mengakui bahwa dalam yurisdiksi di mana dugaan pelanggaran hukum telah terjadi, “Perusahaan Manajemen” dapat berkewajiban berdasarkan undang-undang yang berlaku untuk melaporkan aktivitas ilegal kepada otoritas penegak hukum setempat atau menanggapi pertanyaan resmi dari aparat penegak hukum atau yudikatif.
- Jika ada pemain yang dicurigai melanggar salah satu peraturan turnamen di atas, “Perusahaan Pengelola” bisa, berdasarkan pertimbangannya semata, menjatuhkan penalti yang ditetapkan dalam Bagian 12 tentang PENALTI kepada pemain tersebut kapan saja selama “Turnamen”.

## 12. PENALTI

“Perusahaan Pengelola” berhak mempertimbangkan atau mengimplementasikan penalti berdasarkan setiap kasus yang ada. “Perusahaan Pengelola” akan mempertimbangkan totalitas pelanggaran, termasuk tingkat keparahan, keadaan, riwayat, konsekuensi/dampak, atau faktor lain yang relevan dari pelanggaran untuk mengambil keputusan atau menjatuhkan penalti demi kepentingan terbaik terhadap integritas “Program”. Penalti yang dikenakan dalam “Program” ini bisa mempengaruhi kelayakan untuk mengikuti “Turnamen” di masa depan. Selain itu, penalti yang dikenakan pada “Turnamen” sebelumnya bisa mempengaruhi kelayakan partisipasi dalam “Program” ini.

“Perusahaan Pengelola” bisa menjatuhkan penalti berikut pada “Peserta” atau tim yang diketahui melanggar “Peraturan Resmi” ini

- Pengunduran dari Permainan;
- Pengunduran dari Pertandingan;
- Pengusiran pemain atau tim dari “Program” ini (Diskualifikasi);

- Kehilangan hadiah;
- Pengusiran pemain atau tim dari "Turnamen" (diskualifikasi dari partisipasi dalam "Turnamen" yang akan diadakan setelah "Program" ini).

### 13. PERSYARATAN PENGAJUAN SIARAN

"Perusahaan Manajemen" dapat meminta pemain untuk mengirimkan foto dan/atau merekam dan mengirimkan audio/video kepada "Perusahaan Manajemen" (masing-masing disebut "Pengajuan" dan secara kolektif disebut "Pengajuan"). "Perusahaan Manajemen" dapat, untuk mengantisipasi kemungkinan penyiaran "Turnamen" kepada publik, atas kebijakannya sendiri, mengedit "Kiriman" para pemain dan menyiarkan atau mempublikasikan "Pengajuan" sebagai bagian dari liputan dan publisitas "Turnamen" oleh "Perusahaan Manajemen". "Perusahaan Manajemen" juga dapat melarang pemain untuk melakukan siaran langsung permainan dan mengharuskan pemain untuk merahasiakan hasil permainan hingga disiarkan secara publik oleh "Perusahaan Manajemen". Semua "Pengajuan" harus mematuhi hal-hal berikut.

- (i) TIDAK BOLEH berisi materi yang (atau mempromosikan kegiatan yang) menurut pertimbangan "Perusahaan Manajemen", mengandung kebencian, fitnah, pencemaran nama baik, penyiksaan, eksplisit secara seksual, cabul, pornografi, tidak pantas, kekerasan, mutilasi diri sendiri (mis. terkait dengan pembunuhan, penjualan senjata, kekejaman, penganiayaan, dsb.), diskriminatif (berdasarkan ras, warna kulit, agama, jenis kelamin, asal kebangsaan, umur, disabilitas, orientasi seksual, identitas jenis kelamin, atau kelas atau karakteristik lainnya), ilegal (mis, minum di bawah umur, penyalahgunaan zat, peretasan komputer, dll. ), menyinggung, mengancam, tidak senonoh, atau melecehkan; atau mengandung materi yang mengancam (ii) orang, tempat, bisnis, kelompok, atau perdamaian dunia; atau mengandung kata-kata atau simbol yang secara luas dianggap menyinggung (iii) individu dengan ras, etnis, agama, orientasi seksual, identitas atau ekspresi gender, atau kelompok sosio-ekonomi tertentu; atau mengandung gambar, kata-kata atau teks yang menggambarkan (iv) ketelanjangan, tindakan kekerasan, atau tindakan yang melanggar hukum atau berbahaya atau melanggar, atau bertentangan dengan hukum atau peraturan di yurisdiksi mana pun dimana "Pengajuan" dibuat.
- TIDAK BOLEH mengandung materi yang melanggar atau menyalahi hak orang lain, termasuk namun tidak terbatas pada materi yang melanggar privasi, publisitas, atau hak kekayaan intelektual, atau yang merupakan pelanggaran hak cipta. Tanpa membatasi ketentuan di atas, "Pengajuan" tidak boleh menyertakan merek dagang, logo, rencana, tanda lokasi, foto, karya seni, atau ukiran pihak ketiga, kecuali milik "Perusahaan Manajemen".
- TIDAK BOLEH menyertakan penyebutan atau pertunjukan produksi media berhak cipta apapun termasuk namun tidak terbatas pada buku, artikel, foto, karya seni, musik, dll., atau deskripsi pengidentifikasian properti media apa pun selain yang dimiliki oleh "Perusahaan Manajemen". "Pengajuan" tidak boleh menyertakan musik komersial.

Jika Pemain diduga melanggar salah satu persyaratan “Pengajuan” siaran di atas, “Perusahaan Manajemen” dapat, atas kebijakannya sendiri, mendiskualifikasi pemain tersebut kapan saja selama “Turnamen” dan/atau meminta pengembalian setiap hadiah yang telah dimenangkan.

#### **14. PENGALIHAN DAN LISENSI HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL**

Dengan mengirimkan “Pengajuan”, Anda setuju bahwa “Pengajuan” tersebut, termasuk semua hak yang terkandung di dalamnya, dianggap bersifat tidak rahasia dan bukan merupakan hak milik, dan “Perusahaan Pengelola” tidak memiliki kewajiban apa pun sehubungan dengan “Pengajuan” tersebut. “Perusahaan Pengelola” bisa mengedit, memanfaatkan, memodifikasi, menerbitkan, memperbanyak, menggunakan, mengungkapkan, memublikasikan, dan mendistribusikan “Pengajuan” tersebut kepada pihak lain di semua media, baik dikenal maupun tidak dikenal, di seluruh dunia, selamanya, untuk tujuan apa pun, tanpa kompensasi pada pemain atau pihak ketiga mana pun, tanpa batasan. Anda dengan ini memberikan lisensi di seluruh dunia kepada “Perusahaan Pengelola” dan perwakilan hukum mereka, penerus, dan pihak yang ditunjuk, hak yang tidak bisa dibatalkan untuk menggunakan dan memodifikasi “Pengajuan” selamanya dalam bentuk dan cara apa pun. Anda juga mengetahui dan menyetujui bahwa Anda tidak berhak mendapatkan kredit, pertimbangan, pemberitahuan, atau pembayaran apa pun dalam acara tersebut atas “Pengajuan” yang digunakan “Perusahaan Pengelola”. Anda melepaskan hak moral apa pun atas “Pengajuan” Anda dan menyetujui jika “Perusahaan Pengelola” memilih untuk menggunakan “Pengajuan” Anda untuk tujuan apa pun, maka setiap hak cipta atau hak kekayaan intelektual lainnya yang timbul sehubungan dengan “Pengajuan” Anda atau hak apa pun berdasarkan hak cipta atau hak kekayaan intelektual lainnya yang timbul dari penggunaan “Perusahaan Pengelola” atas “Pengajuan” Anda akan menjadi hak milik eksklusif dari “Perusahaan Pengelola”. Anda selanjutnya setuju bahwa jika “Perusahaan Pengelola” memilih untuk menggunakan “Pengajuan” Anda, Anda (atau orangtua atau wali yang setara jika Anda masih di bawah umur) akan menandatangani dokumen apa pun yang diminta oleh “Perusahaan Pengelola” terkait penetapan ini. Jika “Perusahaan Pengelola” menggunakan hasil “Pengajuan” dalam tanggung jawab kepada pihak ketiga mana pun, Anda setuju untuk mengganti rugi “Perusahaan Pengelola” dan agennya, karyawan, afiliasi, anak perusahaan, perwakilan, dan semua pihak terkait atas kerugian, biaya, penilaian, dan pengeluaran apa pun (termasuk biaya hukum yang wajar) yang ditimbulkan oleh “Perusahaan Pengelola” sebagai akibat dari penggunaan “Pengajuan” tersebut.

## 15. RILIS PUBLISITAS

Kecuali dilarang oleh undang-undang, dengan berpartisipasi dalam “Turnamen”, Anda memberikan kepada “Perusahaan Manajemen”, Penyelenggara, dan masing-masing agen, afiliasi, anak perusahaan, perwakilan atau penyedia layanan (yang pemberiannya akan dikonfirmasi secara tertulis atas permintaan “Perusahaan Manajemen”), hak dan izin untuk mencetak, menerbitkan, menyiarkan, dan menggunakan, di seluruh dunia dalam media apapun yang sekarang dikenal atau selanjutnya dikembangkan, termasuk tetapi tidak terbatas pada World Wide Web, pada setiap saat atau waktu, nama Anda, nama pengguna Akun, potret, gambar, avatar, suara, rupa, pegangan media sosial, opini, dan informasi biografi (termasuk tetapi tidak terbatas pada kota asal dan negara bagian/negara) untuk tujuan periklanan, perdagangan, dan promosi tanpa pertimbangan tambahan, kompensasi, izin, atau pemberitahuan.

## 16. BATAS

Satu (1) Entri per orang (Terlepas dari jumlah alamat email atau akun anggota terdaftar), atau per alamat email (Terlepas apakah lebih dari satu orang menggunakan alamat email yang sama). Hanya entri yang diterima secara daring sesuai dengan “Peraturan Resmi” ini yang akan diterima. Tidak ada bentuk entri lain - faks, surat, email, telepon, atau lainnya - yang akan diterima. Materi/data entri yang telah diubah atau diubah tidak berlaku.

## 17. HADIAH UANG TUNAI, PEMILIHAN PEMENANG/BIAYA PARTISIPASI

### Uang Hadiah

Pemain awal yang terdaftar dalam roster yang berlaku untuk setiap bagian akan menerima hadiah uang tunai dalam jumlah yang ditetapkan pada tabel di bawah ini. Semua hadiah uang tunai akan dibayarkan dalam mata uang dolar A.S. Hadiah uang tunai hanya akan diberikan kepada tim teratas di Regional Stage dan Finals. Hadiah uang tunai akan dibayarkan kepada setiap pemain dalam tim seperti yang ditetapkan di kolom “Jumlah Per Pemain”.

Jumlah uang hadiah dan biaya partisipasi sebesar \$152.300 akan diberikan kepada pemain sepanjang PUACL2024. Perincian dari hadiah uang adalah sebagai berikut.

Kategori	Wilayah/Turnamen yang Berlaku	Hadiah/Biaya Partisipasi
----------	-------------------------------	--------------------------

Uang Hadiah Regional Stage	Liga Asia Timur/Liga Asia Tenggara	\$28.400
Uang Hadiah Regional Stage	Liga India	\$12.500
Regional Stage Biaya Partisipasi Liga	Liga Asia Timur/Liga Asia Tenggara	\$13.600
Regional Stage Biaya Partisipasi Liga	Liga India	\$8.500
Uang Hadiah Finals (Pemain awal)	Finals	\$88.500
Uang Hadiah Finals (Pemain cadangan)	Finals	\$ 800
	Total	\$152.300

Regional Stage (Asia Timur/Asia Tenggara)		
Peringkat	Jumlah Total	Jumlah Per Pemain
Ke-1	\$5.000	\$1.000
Ke-2	\$2.500	\$500
Ke-3	\$2.000	\$400
Ke-4	\$1.500	\$300
Ke-5	\$1.000	\$200
Ke-5	\$1.000	\$200
Ke-7	\$500	\$100
Ke-7	\$500	\$100
Total	\$14.000	

Regional Stage (India)		
Peringkat	Jumlah Total	Jumlah Per Pemain

Ke-1	\$5.000	\$1.000
Ke-2	\$2.500	\$500
Ke-3	\$2.000	\$400
Ke-4	\$1.500	\$300
Ke-5	\$1.000	\$200
Ke-6	\$500	\$100
Total	\$12.500	

Finals		
Peringkat	Jumlah Total	Jumlah Per Pemain
Ke-1	\$40.000	\$8.000
Ke-2	\$20.000	\$4.000
Ke-3	\$10.000	\$2.000
Ke-4	\$7.500	\$1.500
Ke-5	\$4.000	\$800
Ke-5	\$4.000	\$800
Ke-7	\$1.500	\$300
Ke-7	\$1.500	\$300
Total	\$88.500	

**PUACL2024**

**Uang Hadiah dan Biaya Partisipasi Regional Stage**

Biaya partisipasi akan diberikan kepada pemain yang bermain di Regional Stage.

- Biaya partisipasi sebesar \$50 akan diberikan per pertandingan kepada pemain awal yang bermain di Regional Stage “SRR”.
- Biaya partisipasi sebesar \$25 akan diberikan per pertandingan kepada pemain cadangan yang terdaftar di Regional Stage “SRR” dan “Braket SE”.

Jika pemain awal dan pemain cadangan diganti di tengah pertandingan dalam “Braket SE” Regional Stage, maka uang hadiah dan biaya partisipasi Regional Stage akan diberikan kepada pemain awal dan pemain cadangan yang diganti sesuai dengan jumlah yang ditentukan oleh “Perusahaan Pengelola”.

\*Apa pun yang terjadi, jumlah uang hadiah yang diterima oleh tim tidak akan berubah.

### **Uang Hadiah untuk Pemain Cadangan di Finals**

Pemain cadangan akan menerima hadiah uang tunai sebesar \$100 di Finals.

Jika pemain awal dan pemain cadangan diganti di tengah pertandingan dalam Finals, maka uang hadiah dan biaya partisipasi Finals akan diberikan kepada pemain awal dan pemain cadangan yang diganti sesuai dengan jumlah yang ditentukan oleh “Perusahaan Pengelola”.

\*Apa pun yang terjadi, jumlah uang hadiah yang diterima oleh tim tidak akan berubah.

### **Pembatasan Hadiah Uang Tunai**

Pajak, biaya, dan pengeluaran yang berlaku untuk penerimaan dan penggunaan hadiah apa pun yang tidak secara eksplisit dinyatakan dalam “Peraturan Resmi” ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab pemenang. Hadiah tidak dapat ditransfer dan tidak dapat ditukarkan dengan uang tunai. Namun, pihak penyelenggara dapat, dengan kebijakannya sendiri, mengganti hadiah dengan hadiah yang setara atau bernilai lebih besar. Pihak penyelenggara tidak bertanggung jawab untuk mengganti hadiah yang hilang atau dicuri, atau menukarkan bagian apa pun dari hadiah. Hadiah tidak dapat digunakan bersamaan dengan promosi atau penawaran lainnya. Hanya jumlah hadiah yang dinyatakan dalam peraturan resmi ini yang tersedia untuk dimenangkan dalam “Turnamen”. Kecuali jika dilarang oleh hukum, setiap pemenang akan diminta untuk melengkapi dan mengembalikan Affidavit Kelayakan, Kewajiban dan Rilis Publisitas (“Affidavit”), dalam waktu 10 hari sejak tanggal pemberitahuan, atau untuk pemenang yang masih di bawah umur di tempat kediamannya, orang tua atau walinya harus melengkapi dan mengembalikan “Affidavit”.

## **18. KESALAHAN PENDAFTARAN/TIDAK ADA PENGEMBALIAN PENDAFTARAN**

Baik “Perusahaan Manajemen” maupun Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas pendaftaran yang hilang, terlambat, tidak lengkap, rusak, dicuri, tidak valid, tidak dapat dipahami, atau salah, yang akan didiskualifikasi. Baik “Perusahaan Manajemen” maupun Penyelenggara tidak bertanggung jawab atas tidak tersedianya atau gangguan apa pun pada layanan atau peralatan apa pun yang digunakan sehubungan dengan “Turnamen”, termasuk, tanpa batasan, (1) gangguan ke jaringan, server, Internet, situs web, telepon, satelit, komputer, atau koneksi lainnya (2) kegagalan telepon, satelit, perangkat keras, perangkat lunak, atau peralatan lainnya, (3) transmisi yang kacau, salah arah, atau berantakan, atau kepadatan trafik, atau (4) segala jenis kesalahan, baik manusia, teknis, mekanis, atau elektronik, atau (5) pengambilan entri atau informasi lain yang salah atau tidak akurat atau kegagalan untuk menangkap informasi tersebut.

Setelah diserahkan, pengajuan dan pendaftaran menjadi kepemilikan penuh “Perusahaan Manajemen” dan tidak akan diakui atau dikembalikan. Calon pemenang mungkin diminta untuk menunjukkan bukti identifikasi. “Perusahaan Manajemen” mungkin mengharuskan calon pemenang memberikan bukti bahwa dia adalah pemegang akun resmi dari alamat email dan/atau kata sandi yang terkait dengan entri pemenang.

## **19. CALON PEMENANG**

Semua calon pemenang tunduk pada verifikasi oleh “Perusahaan Manajemen”, yang keputusannya berlaku final. “Perusahaan Manajemen” akan menentukan metode verifikasi secara mandiri. Pemain bukanlah pemenang hadiah apa pun kecuali dan sampai kelayakan pemain telah diverifikasi dan pemain telah diberi tahu bahwa verifikasi selesai. “Perusahaan Manajemen” tidak boleh menerima screenshot, surat pernyataan, atau bukti kemenangan lainnya sebagai pengganti untuk proses verifikasi yang mereka laksanakan. Calon pemenang akan diberitahukan melalui email (atau surat satu hari) yang dikirim dalam waktu lima belas (15) hari kerja setelah berakhirnya Periode “Turnamen” ke alamat yang diberikan pada formulir pendaftaran. Calon pemenang akan didiskualifikasi jika (i) mereka tidak mematuhi “Peraturan Resmi” ini (atau dinyatakan tidak memenuhi syarat), (ii) mereka tidak menanggapi pemberitahuan hadiah dalam waktu sepuluh (10) hari sejak pengirimannya (atau tanda terima, jika dikirimkan), atau jika pemberitahuan hadiah yang dikirim melalui email, setelah tiga (3) upaya, dikembalikan sebagai tidak terkirim, atau (iii) hadiah tidak dapat dikirim karena alasan apa pun. Jika “Perusahaan Manajemen” memberi tahu, atau berusaha memberikan hadiah kepada atau mencoba menghubungi calon pemenang, dan calon pemenang tersebut kemudian didiskualifikasi, maka “Perusahaan Manajemen” akan menggunakan penilaian bisnisnya yang wajar untuk menentukan, atas kebijakannya sendiri, disposisi hadiah (misalnya, dapat memilih untuk menyumbangkan hadiah ke entitas lain, atas kebijakannya sendiri). Untuk menerima Hadiah Uang Tunai, pemenang hadiah harus memenuhi semua persyaratan yang ditetapkan dalam “Peraturan Resmi” ini. Semua pengeluaran (biaya konsumsi, tips, dll.) terkait dengan partisipasi dalam Kompetisi ini (termasuk penerimaan Hadiah Uang Tunai), yang tidak ditentukan dalam “Peraturan Resmi” ini, hanya akan ditanggung oleh pemenang hadiah.



## 20. KETENTUAN TAMBAHAN

Partisipasi merupakan persetujuan penuh dan tanpa syarat “Peserta” terhadap “Peraturan Resmi” ini dan keputusan “Perusahaan Pengelola”, yang keputusannya bersifat final dan mengikat dalam semua hal yang terkait dengan “Turnamen”.

“Perusahaan Pengelola” berhak untuk melakukan pemeriksaan latar belakang terhadap setiap dan semua catatan setiap calon pemenang dan pendampingnya, termasuk tetapi tidak terbatas pada, catatan pengadilan perdata dan pidana serta laporan polisi, dan calon pemenang serta pendampingnya setuju untuk tunduk pada pemeriksaan latar belakang tersebut. Sejauh diwajibkan secara hukum, calon pemenang dan pendampingnya harus mengizinkan penerapan dari pemeriksaan latar belakang ini. “Perusahaan Pengelola” juga bisa mengambil semua langkah yang diperlukan untuk menguatkan informasi apa pun yang diberikan kepada “Perusahaan Pengelola” oleh calon pemenang dan pendamping perjalanan dalam wawancaranya. Dalam hal ini, calon pemenang dan pendamping perjalanannya wajib memberikan kontak dan informasi yang diperlukan agar “Perusahaan Pengelola” bisa melakukan penyelidikan tersebut. Berdasarkan pemeriksaan latar belakang, “Perusahaan Pengelola” berhak (atas pertimbangannya semata) mendiskualifikasi calon pemenang dan pendampingnya dari penerimaan hadiah uang tunai dan memilih pemain lain untuk menerima hadiah uang tunai.

PERHATIAN: Setiap individu yang berusaha dengan sengaja untuk mengubah operasi sah dari “Turnamen” ini atau mengubah atau merusak situs web bisa dikenakan hukuman perdata dan/atau pidana serta denda; dan “Perusahaan Pengelola” berhak untuk meminta ganti rugi dari individu tersebut sejauh diizinkan oleh hukum.

## 21. PEMBEBASAN DAN GANTI RUGI

Dengan berpartisipasi dalam “Turnamen” ini dan/atau menerima hadiah uang tunai, pemain setuju untuk melepaskan dan mengganti rugi serta membebaskan “Perusahaan Manajemen”, Penyelenggara, dan masing-masing perusahaan terkait, dan semua pejabat, direktur, karyawan, dan agen masing-masing (secara kolektif, “Pihak yang Dibebaskan”) atas

segala tanggung jawab, cedera, kematian, kehilangan, atau kerusakan pada peserta atau orang atau entitas mana pun, termasuk tetapi tidak terbatas pada kerusakan pada properti pribadi atau real, yang disebabkan seluruhnya atau sebagian, secara langsung atau tidak langsung, dengan berpartisipasi dalam “Turnamen” ini (atau aktivitas terkait) atau penerimaan, kepemilikan, atau penggunaan/penyalahgunaan hadiah uang tunai.

## 22. PEMBatasan Tanggung Jawab

Pihak yang dibebaskan tidak akan memiliki kewajiban apa pun untuk, dan akan dijamin tidak dirugikan oleh Anda terhadap, tanggung jawab apapun atas informasi yang tidak

benar atau tidak akurat, baik disebabkan oleh kesalahan pemain atau oleh peralatan, perangkat keras, perangkat lunak atau pemrograman yang terkait dengan "Turnamen", cedera, kerugian, atau kerusakan apa pun terhadap orang, termasuk cedera atau kematian pribadi, atau properti yang menyebabkan seluruh atau sebagian, langsung atau tidak langsung, dari penerimaan, kepemilikan, penyalahgunaan atau penggunaan hadiah, pendaftaran atau partisipasi dalam "Turnamen" ini atau dalam aktivitas terkait "Turnamen", atau klaim apapun berdasarkan hak publisitas, pencemaran atau invasi privasi, atau pengiriman barang dagangan. Jika Kompetisi tidak dapat berlangsung sesuai jadwal atau Hadiah Uang Tunai tidak dapat diberikan karena pembatalan, penundaan, atau gangguan yang disebabkan oleh bencana alam, perang, bahaya kesehatan masyarakat yang mungkin terjadi atau aktual (termasuk, tetapi tidak terbatas pada, penyakit menular, pandemi, dan penangguhan terkait bisnis dan perintah untuk tinggal di rumah), cuaca, atau aksi terorisme, Pihak yang Diberi Ganti Rugi tidak akan bertanggung jawab apa pun. Pihak yang dibebaskan tidak bertanggung jawab atas ketidaktersediaan atau gangguan terhadap layanan atau peralatan yang digunakan sehubungan dengan "Turnamen", termasuk tanpa terbatas (1) gangguan terhadap jaringan, server, internet, situs web, telepon, satelit, komputer, atau sambungan lainnya (2) kegagalan telepon, satelit, perangkat keras, perangkat lunak, atau peralatan lainnya, (3) transmisi kacau, salah, atau bercampur, atau kepadatan trafik, atau (4) kesalahan apapun lainnya, baik kesalahan manusia, teknis, mekanik atau elektronik, atau (5) pengambilan entri atau informasi lain yang tidak benar atau tidak akurat atau kegagalan untuk menangkap informasi tersebut. Dengan berpartisipasi dalam Kompetisi, Anda setuju bahwa Pihak yang Diberi Ganti Rugi tidak akan bertanggung jawab atas cedera, kerusakan, atau kerugian apa pun (seperti kerusakan langsung, tidak langsung, insidental, konsekuensial, atau hukuman terhadap orang atau properti, termasuk kematian, yang timbul dari akses ke atau penggunaan platform situs web atau perangkat lunak apa pun dalam hubungannya dengan Kompetisi, atau mengunduh atau mencetak materi yang diunduh dari platform situs web atau perangkat lunak ini). Tanpa membatasi hal tersebut di atas, segala sesuatu yang berhubungan dengan Kompetisi (termasuk platform situs web atau perangkat lunak apa pun yang berkaitan dengan Kompetisi dan semua Hadiah Uang Tunai) disediakan "sebagaimana adanya" tanpa jaminan apa pun, baik tersurat maupun tersirat (termasuk, tetapi tidak terbatas pada, jaminan tersirat atas kelayakan jual, kesesuaian untuk tujuan tertentu, dan non pelanggaran). Karena beberapa yurisdiksi tidak mengizinkan pembatasan atau pengecualian tanggung jawab atas kerusakan insidental atau konsekuensial atau pengecualian jaminan tersirat, beberapa batasan atau pengecualian di atas mungkin tidak berlaku. Undang-undang setempat harus diperiksa untuk setiap batasan atau kendala terkait batasan atau pengecualian ini.

### **23. PERSELISIHAN/PEMILIHAN LEGISLATIF**

"Peraturan Resmi" ini diatur oleh undang-undang Jepang dan harus ditafsirkan sesuai dengan undang-undang tersebut. Pemain harus tunduk pada yurisdiksi pengadilan Jepang. Pemain setuju tanpa dapat ditarik kembali bahwa pengadilan yang berlokasi di Jepang akan memiliki yurisdiksi eksklusif untuk menyelesaikan setiap perselisihan yang timbul atau mungkin timbul sehubungan dengan peraturan resmi ini, yang timbul dari atau sehubungan dengan klaim apa pun yang dimiliki pemain terhadap Perusahaan.

Perusahaan akan memiliki yurisdiksi non-eksklusif atas klaim apa pun yang dibuat terhadap pemain. Pemain juga setuju untuk menerima layanan proses melalui surat, ke alamat yang telah mereka berikan kepada Perusahaan, di negara atau wilayah tempat tinggal mereka. Para pihak dengan ini melepaskan hak untuk diadili oleh juri.

## **24. PRIVASI**

- Turnamen Diselenggarakan oleh TPC (Regional Stage Liga Asia Timur/Finals)

Informasi pribadi yang dikirimkan oleh pemain akan digunakan untuk mengelola “Program”, memilih pemenang hadiah, dan pemberian hadiah uang tunai, serta mengikuti kebijakan privasi TPC yang berada pada situs web mereka (<https://id.portal-pokemon.com/privacypolicy/>).

- Turnamen Diselenggarakan oleh ESL (Regional Stage Liga India / Regional Stage Liga Asia Tenggara)

Informasi pribadi yang dikirimkan oleh pemain akan digunakan untuk mengelola “Program”, memilih pemenang hadiah, dan pemberian hadiah uang tunai, serta mengikuti kebijakan privasi ESL di situs web mereka (<https://esl.com/privacypolicy/>) dan kebijakan privasi Sky eSports di situs web mereka (<https://www.skyesports.in/PrivacyPolicy>).

## **25. PERUBAHAN PADA PERATURAN RESMI INI**

“Perusahaan Pengelola” berhak untuk mengubah “Peraturan Resmi” ini. “Perusahaan Pengelola” akan memberi tahu perubahan pada “Peraturan Resmi” ini kepada tim dan mengumumkannya di situs web resmi dan/atau dengan cara lain.

Perubahan pada “Peraturan Resmi” akan mulai diberlakukan sejak waktu pengumumannya.

## **26. BAHASA**

“Peraturan Resmi” ini tersedia dalam berbagai bahasa. Jika terdapat ketidakonsistenan yang timbul dari terjemahan peraturan ini, versi bahasa Jepang dari kumpulan aturan ini yang akan berlaku.

## **27. HAK CIPTA**

©2021 Pokémon.©1995-2021 Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.  
©2021 Tencent.

TM, ® Nintendo.

## 28. WILAYAH

### “Turnamen yang Ditetapkan oleh Perusahaan Pengelola”

- Area Taiwan
- Wilayah India
- Wilayah Indonesia
- Wilayah Jepang
- Wilayah Malaysia/Singapura
- Wilayah Filipina
- Wilayah Korea Selatan
- Wilayah Thailand

### Regional Stage

- Liga Asia Timur
  - Area Taiwan
  - Wilayah Jepang
  - Wilayah Korea Selatan
- Liga Asia Tenggara
  - Wilayah Indonesia
  - Wilayah Malaysia/Singapura
  - Wilayah Filipina
  - Wilayah Thailand
- Liga India
  - Wilayah India

### Lainnya

- Daerah Administratif Khusus Hong Kong
- Daerah Administratif Khusus Makau

Ketentuan tambahan

05/12/2023: “Peraturan Resmi” ini ditetapkan dan diimplementasikan bersama dengan perubahan ini.